

Gra „Kolorowe jajeczka”

Kolorowe jajeczka to gra rozwijająca umiejętności liczenia w obrębie pierwszej dziesiątki. Grający ćwiczą umiejętność rozkładania liczby na składniki, dodawania dwóch i trzech składników oraz odejmowania w obrębie dziesięciu.

Gra może być wykorzystywana w pracy z dziećmi pięcioletnimi i sześcioletnimi realizującymi program rocznego przygotowania do szkoły, uczniami klas pierwszych, uczestnikami zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i korekcyjno-kompensacyjnych, a także w toku zajęć świetlicowych.

Przygotowanie do gry:

Arkusz z jajeczkami (zamieszczony na samym końcu) należy skopiować na grubszym białym papierze. W zależności od liczby dzieci, które będą uczestniczyły w grze należy zrobić więcej lub mniej kopii.

Jajeczka należy pokolorować, tak aby były ładne, kolorowe, zachęcające do gry (nie ma żadnych zasad co do użycia kolorów). A następnie trzeba je wyciąć. Wskazane jest aby zarówno w kolorowaniu, jak i w wycinaniu uczestniczyły dzieci.

UWAGA! Nie należy jajeczek najpierw wycinać, a potem kolorować, ponieważ kolorowanie wyciętych jajeczek jest dużo trudniejsze i niewygodne. Jeśli szkoda nam czasu na wycinanie jajeczek dokładnie dookoła to można je rozciąć mniej lub bardziej prostymi liniami.

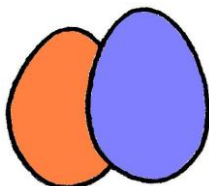
Zasady gry:

W grze może brać udział dwoje lub więcej dzieci. Nie ma sensu by razem grało więcej niż 5-6 dzieci, ponieważ czas oczekiwania na swoją kolej będzie zbyt długi, co sprzyja znudzeniu.

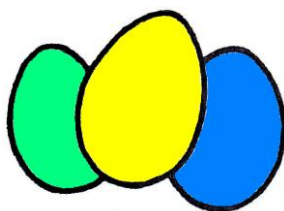
Do gry, oprócz jajeczek, potrzebna jest kostka.

Przygotowane jajeczka kładziemy w rozsypce na środku stołu (dywanu) i wyjaśniamy dzieciom, że:

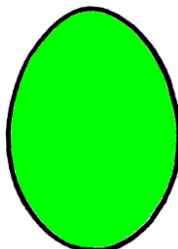
- jajeczka podwójne oznaczają 2,



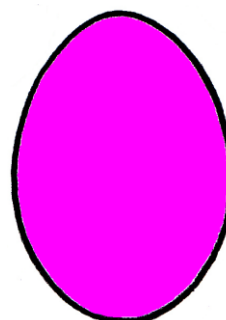
- jajeczka potrójne oznaczają 3,



- duże pojedyncze jajeczko oznacza 5,



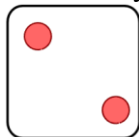
- a największe pojedyncze jajeczko oznacza 10.



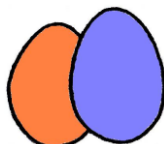
W grze dążymy do zebrania jak największej ilości jajeczek oznaczających 10.
Gracze rzucają po kolei kostką i biorą tyle jajeczek, ile oczek wyrzucą na kostce. Chyba, że ktoś wyrzuci jeden wówczas musi oddać 3 jajeczka.

Przykład:

Gracz 1 wyrzucił



bierze

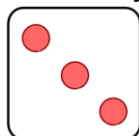


Rzuca gracz 2

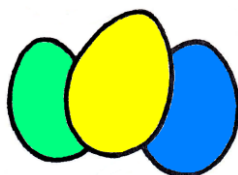
Rzuca gracz 3

Itd.

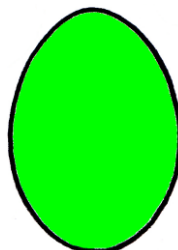
Gracz 1 wyrzucił



bierze



Wymienia dotychczas zdobyte jajeczka (2+3) na

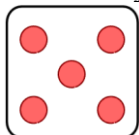


Rzuca gracz 2

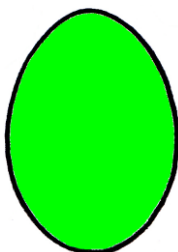
Rzuca gracz 3

Itd.

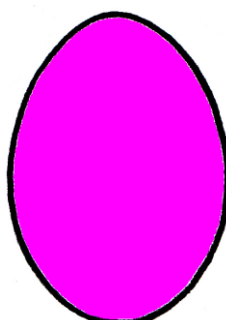
Gracz 1 wyrzucił



bierze

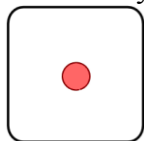


Wymienia dotychczas zdobyte jajeczka (5+5) na



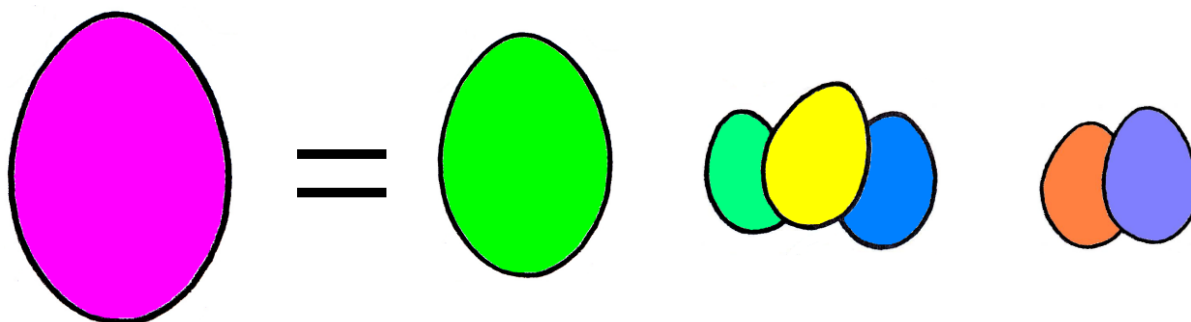
Rzuca gracz 2
Rzuca gracz 3
Itd.

Gracz 1 wyrzucił

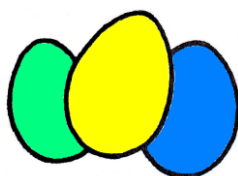


musi oddać 3 jajeczka

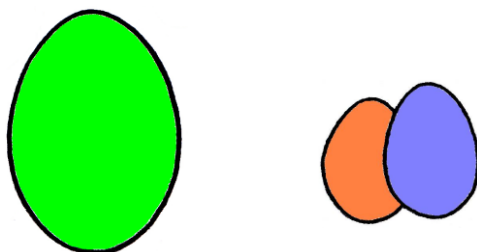
Rozmienia zatem swoje duże jajeczko oznaczające 10



Oddaje 3 jajeczka



Zostają mu jajeczka



Gra może toczyć się np. do momentu, kiedy na stole zabraknie największych jajeczek. Możemy też przyjąć inną zasadę – gramy przez 5 minut. Po pięciu minutach kończymy i ustalamy kto wygrał.

Albo ustalamy, że gramy 10 kolejek – czyli każdy rzuca 10 razy i po tym ustalamy kto wygrał.

Ustalanie kto wygrał w grze może polegać na sprawdzeniu, kto ma najwięcej jajeczek oznaczających 10.

Możemy też przyjąć inne zasady ustalania kto wygrał. Np. starsze dzieci mogą zliczać wartość wszystkich jajeczek zgromadzonych przez gracza, dodając bonusowe punkty za jajeczka oznaczające 5 oraz 10.

Po kilku rozgrywkach według zasad podanych przez nauczycielkę należy zachęcić dzieci do wprowadzania pewnych modyfikacji zasad tej gry.

